

Prezentare Curs Erasmus+: Innovation In Education

Furnizor: InterEducation

Perioada: 26 - 29 August 2025

Participanti: Albu Simona, Cozma Rodica

Proiect "Asistența psihopedagogică la nivel liceal – repere europene de incluziune"

ID- 2024-1-RO01-KA121-SCH-000214817



Ziua 1: Activități de Intercunoaștere și Context

Educațional

Activități de socializare și intercunoaștere:

Sesiuni introductive pentru participanți.

Cultură locală:

Inițiere în dansul irlandez și vizitarea orașului.

Sistemul de învățământ irlandez:

Prelegere detaliată despre structura și particularitățile educației în Irlanda.

Schimb de bune practici:

Discuții și comparații între sistemele de învățământ din țările participante (Irlanda, Austria, Germania, Spania, Italia, Polonia, România).

Ziua 2: Instrumente Digitale și AI pentru Crearea de Conținut Educațional

Platforme colaborative și creative:

Prezentarea instrumentelor **Padlet**, **Wheel of Names**, și **Ideogram**.

Asistenți AI:

Utilizarea **ChatGPT** și **Perplexity** pentru generarea de idei și conținut.

Tehnici de creare a exercițiilor:

- Crearea de exerciții de traducere în emoji.
- Generarea de fișe de lucru personalizate (ex: activități sportive).
- Utilizarea conceptului "Narrow Reading" pentru exerciții de citire comparativă.
- Crearea de vederi și exerciții de înțelegere a textului.
- Adaptarea textelor clasice (ex: rutina lui Shakespeare) pentru niveluri de limbă A1, cu strategii pentru elevi cu dislexie.
- Generarea automată de exerciții de tip "gap-fill" (completarea spațiilor libere).

Instrumente de productivitate:

Utilizarea **Canned Replies** și a sondajelor rapide cu **Directpoll**.

Ziua 3: Platforme Interactive și Resurse Multimedia

Creare de jocuri și quiz-uri:

Utilizarea platformei [Wordwall](#).

Exerciții interactive:

Crearea de activități "cloze" cu [CLOZEit](#) și exerciții "drag-and-drop" cu [Google Gemini](#) Publicare online:

Construirea unui site simplu pentru activități cu [Google Sites](#).

Resurse audio și text-to-speech:

Folosirea [Google Translate](#), [Natural Readers](#), [TTSMP3](#), [Luvvoice](#) și [Elevenlabs](#) pentru suport lingvistic.

Prelucrarea conținutului video:

Generarea de exerciții cu alegere multiplă și coduri QR din transcrieri de pe YouTube.

Instrumente de transcriere:

Utilizarea [Turboscribe](#), [Otter.ai](#) și [Fireflies.ai](#) pentru a analiza discursul oral și a oferi feedback.

Ziua 4: Productivitate, Accesibilitate și Cercetare cu AI

Sumarizare audio:

Prezentarea [Audiopen](#), un instrument pentru transformarea notelor vocale în text structurat.

Instrumente de accesibilitate și suport:

Explorarea [Helperbird](#) și [Reading Coach](#) de la Microsoft.

Asistență AI pentru profesori:

Utilizarea [Brisk Teaching](#) pentru a eficientiza crearea de materiale.

Creare de conținut narativ și dialoguri:

Folosirea [Gemini](#) pentru a crea cărți de povești și a [Google AI Studio](#) pentru a genera dialoguri amuzante.

Ziua 5: Evaluare, Chatboți și Creație de Conținut Avansat

Managementul informațiilor și evaluare:

Utilizarea **NotebookLM** pentru a centraliza surse și a unui generator de prompturi pentru a crea quiz-uri în MS Forms.

Chatboți pentru practică lingvistică:

Crearea de chatboți personalizați cu **Mizou** pentru jocuri de rol (ex: comandă la cafenea).

Exerciții de conversație creative:

Utilizarea **ChatGPT** pentru a simula conversații "absurde" care stimulează spontaneitatea.

Creație multimedia:

- Crearea de cărți digitale cu **Book Creator**.
- Editare de imagini cu **Remove.bg** și **Autodraw**.
- Animație și subtitrare video cu **Adobe Express**.
- Creare de avatare video cu **Vidnoz** și muzică cu **Suno**.
- Adaptarea materialelor existente pentru diferite niveluri cu **Diffit**.